

بازی اسنوکر چیست؟ روش استاندارد بازی؟

تاریخچه اسنوکر:

تعداد زیادی از افراد نمیدانند به چه شکل یا چه شخصی اسنوکر را اختراع کرده، به همین دلیل در ابتدای این مقاله می‌خواهیم نگاهی به اتفاقات گذشته بیندازیم.

اغلب مردم می‌دانند اسنوکر از بیلیارد در دهه ۱۸۰۰ سرچشمه گرفته است. عده‌ای معتقدند بیلیارد حدود قرن پانزدهم در انگلستان اختراع شده است، و عده‌ای باور دارند بیلیارد را جامعه اشرافی برای بازی در زمستان اختراع کردن تا بتوانند در فضای بسته سرگرم شوند. اگر علاقمند دانستن دقیق تاریخچه بیلیارد از ابتدا تا اکنون هستید می‌توانید به مقاله تاریخچه بازی بیلیارد رفته و آن را بطور کامل مطالعه فرمایید.

چه کسی اسنوکر را اختراع کرد؟

در سال ۱۸۷۵ مردی به نام سرنویل فرانسویس فیتزجرالد چمبرلین، افسر جوانی که با ارتش بریتانیا برای انجام وظیفه به هند فرستاده شد. در روزهای بارانی، چمبرلین به همراه دوستانش زمان زیادی را صرف بازی بیلیارد میکرد.

چمبرلین با ترکیب قوانین چند بازی یک بازی جدید ساخت و تبدیل به شخصی شد که اسنوکر را اختراع کرده است.

لازم به ذکر است اولین مجموعه قوانین رسمی برای اسنوکر در سال ۱۸۸۲ منتشر شد.

جان رابرتز (قهرمان بازی بیلیارد جهان) بود که بازی اسنوکر اختراع شده توسط چمبرلین را از هند به انگلستان آورد.

رابرتز در سال ۱۸۸۵ به هند سفر کرد، چمبرلین را دید و با آن اسنوکر بازی کرد. وی آنقدر تحت تأثیر قرار گرفت که آن را به انگلستان آورد و به دیگران یاد داد.

اولین مسابقات اسنوکر در سال ۱۹۱۶ و اولین مسابقات قهرمانی حرفه ای جهان در سال ۱۹۲۷ برگزار شد. امروزه اسنوکر به یکی از بهترین ورزش های روی میز جهان تبدیل شده و میلیون ها نفر در هر گوشه زمین به بازی و دیدن مسابقات این رشته جذاب می پردازند.

اسنوکر چیست:

اسنوکر یک ورزش وابسته به توپ و چوب و میز است. این رشته نیز مانند بلیارد در دسته ورزش های چوبی یا همان کیو اسپرت قرار دارد.

میز آن دارای پوشش مخصوص و ۶پاکت است که بازیکنان تلاش میکنند تا بتوانند با کسب امتیاز بیشتر برنده بازی باشند. میز اسنوکر در کل مشابه میزهای بلیارد است ولی در جزئیات متفاوت است، بطور کلی میز اسنوکر دارای سایز بزرگتر و تعداد توپ بیشتر است. در ادامه به توضیح لوازم و قاعده قانون این بازی بطور مفصل میپردازیم.

میز اسنوکر:

میز اسنوکر استاندارد ۱۲ فوت است. میزهای مسابقات دارای هشت پایه هستند که وزن میز را بخوبی تحمل میکنند. برای پاکتهای این میز از تور و ریل و چرم استفاده میشود

پوشش پارچه ای میز اسنوکر:

برای میز اسنوکر استاندارد از ماهوت مخصوص استفاده می شود. ماهوت دارای عرض ۲متر بوده و بر خلاف پارچه های بلیارد دارای خواب پارچه است. لازم به توضیح است که ماهوت های حرفه ای به طور صددرصد از پشم ساخته می شوند. بطور کلی رنگ ماهوت اسنوکر استاندارد چه در باشگاه ها چه در مسابقات از ابتدا تا کنون سبز بوده ولی ممکن است بصورت استثنا شخصی بخواهد رنگ خاصی را برای سطح میز خود استفاده کند میتواند بطور سفارشی ماهوت میز اسنوکر رنگی را تهیه کند. پیشنهاد میکنیم از پارچه برای میز اسنوکر استفاده نکنید زیرا ضربات و کیفیت بازی شما ممکن است افت نماید.

چوب اسنوکر:

طول چوب اسنوکر بین ۱۴۴ تا ۱۴۸ به طور استاندارد است. ممکن است این مقدار کمتر و یا بیشتر نیز باشد. قد چوب مناسب هر شخص باتوجه به قد وی متفاوت است.

قسمت بالای چوب بازی ساخته شده از چوب زبان گنجشک است و به دو شکل دوتکه یا یک تکه تولید میشوند.

نور پردازی میز اسنوکر:

برای یک میز اسنوکر به طور استاندارد باید بین ۸۰۰ تا ۱۲۰۰ لوکس نور فلورسنت در نظر بگیرید. این مقدار برای از بین بردن سایه ها در نظر گرفته شده که بازیکنان بتوانند با کیفیت بهتری بازی کنند. همچنین نور فلورسنت برای این در نظر گرفته می شود که یکدست و به اصطلاح نور نرم است و چشم را نمی زند.

توپ اسنوکر:

اسنوکر دارای ۲۲ توپ است که این توپها تقسیم شده به شکل ذکر شده هستند:

۱۵ عدد توپ قرمز و ۶ عدد توپ رنگی و یک عدد توپ سفید(کیوبال)

امتیاز هرتوپ به ترتیب زیر است:

یک عدد توپ زرد دو امتیاز

یک عدد توپ سبز سه امتیاز

یک عدد توپ قهوه ای چهار امتیاز

یک عدد توپ ابی پنج امتیاز

یک عدد توپ صورتی شش امتیاز

یک عدد توپ مشکی هفت امتیاز

پانزده عدد توپ قرمز هر کدام یک امتیاز

در پایان یک عدد توپ سفید یا کیوبال که برای ضربه زدن به توپهای دیگر استفاده میشود.

تعداد	رنگ	امتیاز
۱۵	قرمز	۱ (یک)
۱	زرد	دو (۲)
۱	سبز	۳ (سه)
۱	قهوه ای	۴ (چهار)
۱	آبی	۵ (پنج)
۱	صورتی	۶ (شش)
۱	مشکی	۷ (هفت)
۱	سفید (کیوبال)	فاقد امتیاز - توپ ضربه

چیدمان صحیح میز اسنوکر:

در اسنوکر محل قرار گیری توپ ها اعم از رنگی با قرمز روی میز مشخص شده و هنگام نصب میز خط کشی ها توسط تیم نصب انجام میشود.

مثلا توپ سیاه در پایین میز روی محل مشخص شده یا اسپات خود قرار میگیرد و به همین شکل در بالای آن مثلث توپ های قرمز را داریم و مابقی توپ ها نیز به همین شکل در جای خود قرار می گیرند.

در پایین تصویری از چیدمان صحیح را برای شما قرار دادیم:

نحوه بازی اسنوکر:

اگر بخواهیم کلیات بازی و نحوه انجام آن را خلاصه برایتان بگوییم به این شکل است که شما پس از پاکت کردن یک توپ قرمز مجاز می شوید که یک توپ رنگی را پاکت کنید. به این معنی که اگر یک قرمز را درون پاکت انداختید میتوانید یکی از ۶ توپ رنگی را انتخاب و پاکت کنید.

مثلا اگر یک قرمز بزنید و بعد از آن توپ آبی را بزنید بفرض پاکت شدن شش امتیاز کسب می کنید، حال اگر اگر یک قرمز و توپ زرد را بزنید ۳ امتیاز میگیرید، اگر این روند که به ترتیب یک قرمز یک رنگی یک قرمز یک رنگی را پشت سر هم بزنید به آن برک گفته می شود.

توجه فرمایید توپهای قرمز بعد از پاکت شدن در آنجا باقی می مانند ولی توپهای رنگی که اصطلاحا بعنوان جایزه پاکت میشوند مجددا روی میز برمی گردند تا زمانی که تمام توپهای قرمز پاکت شده و توپ رنگی در نوبت خود درون پاکت به شکل صحیح بیوفتد.

اگر بازیکن موفق به پاکت کردن نشود نوبت به حریف می رسد، و حریف باید ضربه اول را در حالت نرمال به قرمز یا در صورت تمام شدن قرمزها به توپ در نوبت بزند.

این توضیح بسیار کلی است، جزییات و قوانین بازی را میتوانید در مقاله قوانین بازی اسنوکر بطور دقیق بخوانید.

نحوه ایستادن و ضربه زدن صحیح:

اگر بخواهیم به طور کلی نحوه ایستادن در اسنوکر را توضیح دهیم، میگوییم چوب باید توسط دست گرفته شود به سینه و چانه کشیده شود، و همچنین پاها به اندازه عرض شانه باز شود. این مهم برای این است که چوب در یک خط مستقیم به عقب و جلو برود و هنگام ضربه از مسیر خود منحرف نشود.

ولی توجه فرمایید استایل هر بازیکن با توجه به فرم بازی و فیزیک خاص شخص متفاوت است، پس هیچ قاعده یکسانی برای این موضوع وجود ندارد و بازیکنان نباید از بازیکن دیگری استایل را تقلید کنند.

شروع بازی اسنوکر:

پس از چیدن توپها در جای درست، بازیکنی باید نسبت به شروع بازی اقدام کند. برای شروع بازی (فریم اول) در اسنوکر داور بازی با سکه نفر اول ضربه زننده را مشخص میکند. پس از آن برای فریم ها بعدی بصورت نوبتی اینکار را انجام میدهند. گاهی در باشگاه ها و مسابقات داخلی دوستانه نیز مشاهده شده بازیکنان توافق میکنند که کدامشان شروع کننده بازی باشد و دیگر قرعه کشی انجام نمیشود.

تاچ شدن توپ ها در حین بازی اسنوکر:

تاچ شدن توپ به معنی چسبیدن کامل توپ ها به همدیگر است. مثلا در اول بازی توپ های قرمز که تعدادشان ۱۵ عدد است باید با یکدیگر تاچ شده باشند، در بازی نیز ممکن است تاچ پیش بیاید مثلا توپ سفید به توپ قرمز چسبیده باشد در این حالت شما باید اصطلاحا توپ را جدا کنید. یعنی بازیکن باید به شکلی به کیوبال ضربه بزند که به توپ قرمز ضربه ای وارد نشده و حرکتی نکند. اگر حین ضربه توپ قرمز تاچ شده تکان بخورد داور خطای بازیکن را اعلام نموده و به حریف امتیاز اضافه میکند.

برنده بازی اسنوکر کیست:

در پایان بازی بعد از اینکه توپ های قرمز تمام شد و توپ های رنگی به ترتیب امتیاز کم به زیاد به پایان رسید روی اسکور یا چرتکه، امتیاز بازیکنانی که بیشتر باشد آن بازیکن برنده بازی است.

اصطلاحات اسنوکر:

فریم (Frame): به هر دست بازی در اسنوکر فریم گفته می شود، پس از پایان هر فریم امتیاز آن برای فرد برنده به ثبت میرسد تا در پایان فریم شماری پیروز بازی مشخص شود.

باک (bulk): محوطه ای که با یک خط از میز جدا میشود و روی آن خط توپ های زرد ، قهوه ای و سبز قرار میگیرند.

دی (D zone): بعد از افتادن توپ سفید باید از این محوطه بازی را ادامه دهید همچنین برای شروع بازی از این محوطه استفاده می شود. این محوطه چسبیده به باک است.

برک کردن: ضربه ای که با آن بازیکن بازی را شروع میکند برک کردن نام دارد. اولین ضربه هر فریم بازی اسنوکر است.

برک زدن: به امتیاز پشت سر هم توسط یک بازیکن در یک نوبت برک گفته می شود. به محض چاکت نکردن توپ در نوبت برک بازیکن تمام شده و نوبت حریف آن است.

رک rack: به مثلی که ۱۵ توپ قرمز را با آن می چینند رک گفته میشود.

اسپات spot: محل قرار گیری ۶ توپ رنگی اسپات گفته میشود.

کوشن cushion: به لبه های دور تا دور میز کوشن یا باند گفته می شود که جنس آن ها از لاستیک مخصوص است و روی آن را با ماهوت می پوشانند.

پاکت و ریل: به ۶ حفره دور میز پاکت گفته می شود و توپ ها بعد از افتادن در پاکت روی ریل قرار می گیرند. در میزهای اسنوکر از ریل و تور و چرم استفاده میشود.

رست Rest: این وسیله برای دسترسی به فواصل دور در نظر گرفته شده و در چند نوع مختلف با سایزبندی متفاوت تولید میشود. بازیکنان با استفاده از رست بجای پل دستشان میتوانند به راحتی توپهای دور را بزنند. معروف ترین آن ها شکل ضربداری دارد که چوب روی آن قرار میگیرد. توجه فرمایید باتوجه به طول میز اسنوکر علاوه بر چوب رست چوب بازی بلند نیز موجود است.

کیوبال cueball: توپ ضربه یا همان توپ سفید را در بازی کیوبال می نامند. تمام ضربات از لحظه شروع تا پایان فریم تنها به توپ سفید زده میشود.

اسکور score: به تابلو امتیاز که وظیفه شمارش امتیازات هر بازیکن را دارد اسکور یا چرتکه می گویند.

پیتوک یا خطا: هر زمان بازیکنی نتواند ضربه صحیح و قانونی بزند اعلام خطا میشود و باتوجه به اتفاق رخ داده به بازیکن حریف امتیاز اضافه میشود.

تیپ tip: برای ضربه زدن به توپ سفید در بالاترین نقطه چوب بازیکنان سرچوب (تیپ) قرار می گیرد. جنس تیپ ها معمولا چرم است.

گچ chalk: برای افزایش اصطحکاک بین سرچوب و توپ در زمان ضربه بازیکنان قبل از ضربه زدن به سرچوب خود گچ مخصوص میزنند. اینکار باعث جلوگیری از در رفتن چوب میشود.

کمترین و بیشترین خطاها در بازی اسنوکر:

در اسنوکر خطاها امتیازهای مختلفی دارند ولی در نظر داشته باشید کمترین خطا در این بازی ۴ امتیاز است، مثلا اگر شما توپ رنگی زرد که دو امتیاز دارد را انتخاب کنید و هنگام ضربه خطا بدهید ۴ امتیاز محاسبه میشود. ولی اگر توپ انتخابی شما صورتی باشد که دارای ۶ امتیاز است، در صورت رخ دادن خطا داور ۶ امتیاز به حریفان اضافه میکند.

مورد قابل توجه دیگر به این شکل است که در اسنوکر اگر چند خطا رخ بدهد داور همیشه بیشترین امتیاز خطا را برای شما لحاظ میکند.

در اسنوکر بالاترین خطا نیز ۷ امتیاز است، به جز زمانی که شما روی توپ مشکی یا ۷ خطا دهید یکسری موارد دیگر نیز وجود دارد که دارای خطای هفت امتیازی هستند، لیست کامل این خطاها را میتوانید در مقاله صفر تا صد قوانین بازی اسنوکر مطالعه فرمایید.